



2021  
2024

**Dependencia** : Presidencia Municipal  
**Sección** : Dirección General de Obras  
y Servicios Públicos  
**No. de Oficio** : DGOySP/361/2023  
**Asunto** : *Licencia de uso de suelo*

Guasave, Sinaloa, a 12 de mayo de 2023.

**PRIMEWIRELESS HOLDINGS, S. DE R.L. DE C.V.**  
**P R E S E N T E.-**

En respuesta a su solicitud relativa a la autorización de Licencia de Uso de Suelo, de fecha 08 de mayo del año en curso, para que siga operando un local comercial, cuyo giro es **CENTRO DE ATENCION AL PÚBLICO Y VENTA DE EQUIPOS DE TELEFONÍA MÓVIL Y RADIOCOMUNICACION**, el cual se encuentra ubicado por el Boulevard Alfonso G. Calderón No. 814 Int., en la Colonia Centro, en esta Ciudad de Guasave, Sinaloa.

Al respecto le comunico, que de acuerdo al Plan Director de Desarrollo Urbano de la Ciudad de Guasave y al impulso que esta Administración Municipal le está otorgando a las actividades productivas del sector comercial, industrial y de servicios, dicha zona es susceptible la autorización del uso de suelo solicitado por lo que, de acuerdo al Reglamento de Construcciones del Municipio de Guasave, se le otorga **Licencia de Uso de Suelo** como base para realizar sus trámites y proyectos.

**EL PRESENTE DOCUMENTO TENDRÁ DURACIÓN DE UN AÑO Y DE NINGUNA MANERA ES LICENCIA DE CONSTRUCCIÓN.**

Expedido con fundamento en los artículos 57 y 62, capítulo II, del alineamiento y Usos de Suelo, del Reglamento de Construcción del municipio de Guasave.

**A T E N T A M E N T E**  
**"DE CORAZON POR GUASAVE, VAMOS JUNTOS"**



**ARQ. MIGUEL JORGE WONG ORTEGA.**

**ENCARGADO DE DESPACHO DE LA DIRECCION GENERAL  
DE OBRAS Y SERVICIOS PUBLICOS**

DIRECCIÓN GENERAL DE  
OBRAS Y SERVICIOS PÚBLICOS  
GUASAVE, SINALOA.

C.c.p.- Lic. Daniel Hibrain López Armenta. -Secretario del H. Ayuntamiento.  
C.c.p.- Archivo\*Didya. -Secretaria.

Av. Adolfo López Mateos S/N, Col. del Bosque,  
Guasave, Sinaloa, México. C.P. 81040



**2023**  
AÑO DE  
**Francisco**  
**VILLA**

EL GOBIERNO DEL MUNICIPIO

08/06/2023  
Carlos M. Soto Dagnino