



2021  
2024

**Dependencia** : Dirección General de Obras  
y Servicios Públicos.  
**Sección** : Dirección de Planeación Urbana.  
**No. de Oficio** : DPU/LC/070/2023  
**Asunto** : *El que se indica*

Guasave, Sinaloa, a 09 de noviembre de 2023.

## LICENCIA DE CONSTRUCCION

**OCALLE, S.A. DE C.V.**  
PRESENTE:

Por medio del presente, esta Dirección de Planeación Urbana, del Municipio de Guasave, con las facultades que confiere los artículos 1 y 2, Fracción I y II del capítulo I, artículos 4 del capítulo II, del reglamento de construcción del Municipio de Guasave y el artículo 57 capítulo II del título segundo y demás relativos del Reglamento interior vigente del Municipio de Guasave, Artículo 9 Fracción XI de la Ley de Desarrollo Urbano del Estado de Sinaloa y Artículo 57 Fracción 7 Inciso 7.5 y Art. 105 fracción 1 inciso a, b, y c de la Ley de Hacienda Municipal del Estado de Sinaloa.

Hago del conocimiento que esta dependencia, de acuerdo a los lineamientos expresos con anterioridad y basándonos en el reglamento de construcción de este H. Ayuntamiento, se le **OTORGA LICENCIA DE CONSTRUCCION** para el proyecto de **CONSTRUCCION DE 4 BODEGAS INDUSTRIALES** con número de licencia **100/2023** y con una superficie de construcción de **1,888.83 M2**, ubicada en Km. 1,592.00 de la Carretera México 15 y Calle 5 (entrada a Corerepe), en este Municipio de Guasave, Sinaloa.

Notificándose este documento no brinda certidumbre legal alguna sobre posesión o tenencia de la tierra.

Agradeciendo de antemano su fina atención, le envío un cordial saludo.

*Recibí:  
10/11/2023  
[Firma]*

**A T E N T A M E N T E**  
**"DE CORAZON POR GUASAVE, VAMOS JUNTOS"**

**ARQ. MIGUEL JORGE WONG ORTEGA**  
**DIRECTOR GENERAL DE OBRAS**  
**Y SERVICIOS PUBLICOS**



DIRECCIÓN GENERAL DE  
OBRAS Y SERVICIOS PÚBLICOS  
GUASAVE, SINALOA.

C.c.p.- Archivo\*Didya. -Secretaria.

Av. Adolfo López Mateos S/N, Col. del Bosque,  
Guasave, Sinaloa, México. C.P. 81040



**2023**  
AÑO DE  
**Francisco**  
**VILLA**

EL REVOLUCIONARIO DEL PUEBLO